

ERKUNDEN - ENTDECKEN
VERSTEHEN



STADT PENZLIN
DIESE STADT ZIEHT MAGISCH AN.

ALTE BURG

VOß ^{Literatur} HAUS

UNSERE MUSEEN FÜR SCHULKLASSEN



Museum "Alte Burg Penzlin"

Öffnungszeiten

Mai bis August
täglich 10:00 – 18:00 Uhr

April, September und Oktober
täglich 10:00 – 17:00 Uhr

November bis März
Samstag/Sonntag 13:00 – 16:30 Uhr

Kontakt

03962 /210 494
alte.burg@penzlin.de

Bei frühzeitiger Buchung können Projekte
auch außerhalb der Öffnungszeiten durchgeführt werden.

Voß-Literatur-Haus

Öffnungszeiten

Montag, Dienstag & Donnerstag:
09:30 - 12:00 Uhr
13:00 - 17:30 Uhr

Kontakt

03962 /210 494
vosshaus@penzlin.de



Alte Burg 1
17217 Penzlin
alte.burg@penzlin.de



Voß Haus Penzlin
Turmstraße 35
vosshaus@penzlin.de

KNUSPER, KNUSPER, KNEISCHEN! ... - MÄRCHENHEXEN

Märchen kennt jeder und in vielen dieser Erzählungen spielen Hexen eine wichtige Rolle. Sind sie böse und gemein? Können sie zaubern und fliegen? Und gibt es auch gute Hexen? Gemeinsam beantworten wir diese und andere Fragen.

Vorschule, Grundschule | ca. 90 min | 3,- €

NIMM DIE FINGER UND ISS!

Bei diesem mittelalterlichen Kochprojekt reisen wir gemeinsam zurück in das 15. Jahrhundert. In der Schwarzküche und im Rittersaal bereiten wir eine Mahlzeit zu, die auch schon vor 500 Jahren gekocht wurde. Frische Zutaten kommen dafür aus unserem Kräutergarten. An der großen Rittersaaltisch lassen wir es uns dann gut schmecken.

Grundschule & Sekundarstufe | ca. 180 min | 8,50 € p.P.

GEGEN FAST JEDE KRANKHEIT IST EIN KRAUT GEWACHSEN

Giftig oder nicht giftig? Wofür oder wogegen nimmt man welches Kraut? Gemeinsam erkunden wir unseren Kräutergarten und sammeln dabei Zutaten für einen Kräutereisig. Dieser kann dann zu Hause zur Verfeinerung der Speisen genutzt werden.

Vorschule, Grundschule & Sekundarstufe I | ca. 90 min | 3,- €
| Saisonbedingt

FLEDERMÄUSE

Sie sind Tiere der Nacht; mit Fell, Flughäuten, spitzen Zähnen und Krallen. Viele mystische Geschichten gibt es über Fledermäuse.

Sie sind keine Blutsauger! Fledermäuse sind sehr nützliche Tiere. Leider wird ihr Lebensraum immer kleiner. Aufgelockert durch Spiele, erfahren die Kinder viel Wissenswertes über diese lautlosen Flieger.

Vorschule, Grundschule & Sekundarstufe I | ca. 90 min | 3,- €
p.P.

DER PROZESS GEGEN DIE PENZLINER BÜRGERIN BENIGNA SCHULTZEN

Der Hexenprozess gegen Benigna Schultzen – ein Schauprozess! Benigna wurde von einer Nachbarin denunziert. SIE sei eine HEXE! Der Prozess gegen Schultzen dauerte zwölf Jahre. Die Kinder erfahren bei einem Rollenspiel, was tatsächlich geschah.

Sekundarstufe I & II | ca. 90 min | 3,- € p.P.

UNTERWEGS MIT ODYSSEUS

Odysseus war nicht nur der listige Held, der mit einem riesigen Pferd aus Holz die Stadt Troja eroberte. Berühmtheit erlangte er vor allem aufgrund seiner zehnjährigen Irrfahrt, auf der er vielen Gefahren begegnete und unglaubliche Abenteuer erlebte.

Wir begleiten Odysseus auf seiner Irrfahrt auf einem großen Brettspiel mit Aktionsfeldern. Ziel des Projektes ist es, die Schüler und Schülerinnen mit dem Epos der Odyssee vertraut zu machen.

Grundschule & Sekundarstufe I | 120 min | 3,- € p.P.

AUFKLÄRUNG. ALS MASCHINEN DEN RESEN ERSETZTEN

"Pantoffelwerfen, Teufelsbund und grausame Foltermethoden!?"

Man kann sich gut vorstellen, dass das Entsetzen des Spätaufklärers Johann Heinrich Voß groß wäre, wenn er sich die Hexenausstellung in der Alten Burg Penzlin anschauen würde.

Die Schüler und Schülerinnen erhalten zuerst Einblick in eine Welt, die von Aberglaube und herrschaftlicher Willkür geprägt war. Gemeinsam erkunden wir dann in der Ausstellung über Johann Heinrich Voß, wie die Aufklärung diese Welt veränderte.

Sekundarstufe I | 120 min | 3,- € p.P.